C#

1. Ce face parte dintr-un furnizor de date ADO.NET(ADO.NET data provider)

(a)DataAdapter

(b)Command

(c)Connection

d)DataSet

(e)DataReader

f)DataTable

1. Despre tipul String:

(a)este tip predefinit

(b)este tip referinta

c)este tip valoare

d)este tip structura

(e)suporta valoarea null

f)permite modificarea caracterelor continute

1. Ce pot fi declarate ca fiind generice?

(a)Interfete

(b)Clase

c)Enumerari

(d)Delegatii

(e)Anumite tipuri de colectie

1. Ce este adevarat?

(a)metodele din clasele abstracte pot fi implementate

(b)o clasa abstracta poate avea constructor static

(c)proprietatile pot fi mostenite

d)constructorii pot fi mosteniti

e)destructorii se pot apela manual

1. Despre clase

a)pot fi derivate din mai multe clase simultan

(b)pot implementa mai multe interfete simultan

c)pot avea indexator static

(d)se pot declara ca fiin nederivabile

1. Campurile constant versus campurile Readonly

(a)campurile constant trebuie initializate la declarare

b)campurile constant nu trebuie initializate la declarare

c)campurile readonly trebuie initializate la declarare

(d)campurile readonly nu trebuie initializate la declarare

(e)campurile constant sunt statice,implicit

f)campurile readonly sunt statice,implicit

1. O component COM poate fi folosita de catre o component .NET

(a)advarat

b)fals

1. Dupa inchiderea unui obiect de tip DataReader conexiunea folosita este automat inchisa

a)da

b)nu

(c)depinde

1. O component .NET poate fi folosita de catre o component COM  
   (a)adevarat

b)fals

1. Ce este adevarat?

(a)CIL are trasaturi de obiect orientare

b)CIL nu are trasaturi de obiect orientare

c)Specificatiile pentru tipurile de date commune sunt date in CLS

(d)CLR face verificari de securitate asupra codului

e)CLR transforma un executabil .NET intr-un fisier executabil dependent de masina

f)Compilarea codului native in intrgime,o singura data este facuta de catre Econo-Jit

1. Cum se scrie o clasa generica,ce implementeaza explicit interfata IMyInterface negenerica,iar parametrul de generitate este de tip valoare?

a)class MyGenrericClass<T>:where T:value,IMyInterface

(b)class MyGenericClass<T>:IMyInterface where T:value

c)class MyGenericClass:IMyInterface<T>where t:value

d)class MyGenericClass<T>:IMyInterface<T>where T:struct

1. Pentru urmatoarele 4 linii de cod:

byte a=127;

checked {

a++

}

Ce anume este adervarat?

a)Eroare la compilare

b)Eroare la rulare

c)Exceptie aruncata la rulare

d)depinde mult de notarile compilatorului

1. Cum procedez daca vreau sa arat ca o metoda poate arunca o exceptie?

a)folosesc un atribut

b)folosesc”throws”dupa numele metodei

c)folosesc”throw”dupa numele metodei

d)folosesc catch in metoda

1. In legatura cu proprietatile:

(a)pot avea get public si set privat

b)pot avea get internal si set protected

c)pot avea get internal si set private internal

(d) daca sunt cu implementarea automata,atunci inca pot avea get public si set privat

e)se bazeaza pe attribute ale clasei

1. Am o variabila de tip intreg,trebuie sa o trimit ca parametru unei metode,vreau ca modificarea valorii survenite in metoda sa fie vizibila in exterior.Cum procedez?

(a)o transmit prin ref

b)o transmit prin out

c)o transmit prin valoare

d)ii fac boxing

e)nu se poate

1. Depre o variabila locala ca tip String:

a)sirul de caractere se salveaza pe stiva

(b)sirul de caractere se salveaza in heap

c)se initializeaza cu null

d)se initializeaza cu sirul vid

e)poate fi concatenata la un camp

1. Tipul decimal se reprezinta pe:

a)8 biti

b)16 biti

c)32 biti

d)64 biti

(e)128 biti

f)256 biti

g)depinde de processor

h)nu exista tipul decimal

1. Daca avem: String s=”abc”; si vrea ca s sa indice catre “ABC”,cum se procedeaza?

a)S[0]=’A’; S[1]=’B’; S[2]=’C’;

b)S[0]=”A”;S[1]=”B”;S[2]=”C”;

c)S.ToUpper;

d)S.ToUpper();

e)S.toUpper;

f)S.toUpper();

(g)S=S.ToUpper();

h)S=S.toUpper();

i)nu se poate

1. Cum anume se specifica faptul ca un obiect de tip Command din ADO.NET se refera la procedura static?

a)prin proprietatea CommandTest

(b)prin proprietatea CommandType

c)nu se poate

1. Functionaliatea de nivel scazut este implementata de catre:

a)CTS

b)CLS

(c)Base Class Library

d)Garbage Colector

e)CLR

1. Care dintre urmatoarele sunt cicluri cu test initial?

(a)While

b)do..while

(c)for

d)goto

1. Cum pot creea o clasa care sa nu poata fi derivate?

a)nu se poate

b)o declar partial

(c)o declar static

d)nu ii scriu nici un constructor

(e)ii scriu cel putin un constructor si toti constructorii sunt private

f)o declar final

g)o declar abstracta

1. Pt urmatoarea secventa de cod: public void doSomething(){ int k; Console.WriteLine(“(0)”,k);}

a)se face bowing

b)se face unbowing

c)eroare la rulare

(d)eroare la compilare

e)notatia folosita pt metoda este adecvata

(f)notatia folosita pt metoda este neadecvata

1. Este posibila initializarea la declarare a:

(a)campurilor

(b)variabilelor de tip matrice neregulate

(c)variabilelor de tip matrice rectangulare

(d)obiectelor de tip colectie geometrica

(e)variabilelor locale

1. Pt codul: Person p=new Person(FirstName=”Rafael”); FirstName poate fi:

(a)camp public

b)camp privat

(c)proprietatile public doar write-only

(d)proprietate auto-implementata

e)camp public readonly

1. Pentru declaratia cu initializare

Int(.) tab=new int(.) {(1,2),(3,4)};

(a)e corecta sintactic

b)nu e corecta sintactic

c)metoda Rank() returneaza 2

d)metoda Rank() returneaza 1

(e)prorietatea Rank returneaza 1

f) proprietatea Rank returneaza -2

(g)proprietatea Length returneaza 4

h)metoda Length() returneaza 4

1. Ce poate fi static intr-o clasa?

a)destructor

(b)metoda

(c)prorietate

d)indexator

(e)camp

1. Notatia la un obiect DataReader:

a)permite determinarea faptului ca intr-o inregistrare o coloana permite valoarea null

b)Nu premite aducerea volorilor in functie de numele coloanelor

c)Nu permite aducerea de mai multe seturi de inregistrari

d)Este doar pentru citirea datelor

1. Un assembly consta din:

(a)cod compilat

(b)metadata

(c)manifest

d)assembly cache

e)biblioteci dinamice

1. Despre clasele abstracte

(a)pot deriva alte clase abstracte

b)nu pot deriva alte clase abstracte

(c) pot fi partiale

d)nu pot fi partiale

(e)pot avea constructor static

(f)pot avea constructor ca implementare

1. Ce interfata trebuie sa implementeze un tip de date pt a se putea folosi in conjunctie cu….

a)IEnumerator

(b)IEnumerable

c)ICollection

d)IList

1. Cand se executa blocul finally?

a)doar cand e blocul catch present

(b)doar cand nu e blocul catch present

(c)doar cand nu apare exceptie la blocul try

d)doar cand nu apare exceptie in blocul try

1. Relativ la un tip structura

a)poate avea destructor

(b)poate sa implementeze interfete

(c)poate contine suprascrieri de metode polimorfice

d)poate fi derivate

e)orice valore de tip structura se aloca pe stiva

f)o metoda

g)un tip de date

h)un tip referinta

1. Care dintre urmatoarele sunt corecte?

(a)System.Sngle?x=null;

b)System.Float?x=null;

(c)String k=null;

d)String?x=null;

e)System.Single=null;

f)System.Float=null;

1. Metoda folosita pentru umplerea unui DataTable folosind un contact de tipul…este…

a)DataAdapter,Read

b)DataReader,Read

c)DataAdapter,Update

d)DataAdapter,GetData

e)Connection,GetData

1. Despre tipul numerare

(a)este tip valoare

b)este tip referinta

c)este derivate direct din System.ValueType

(d)poate reprezenta intotdeauna 0

e)se poate converti in mod implicit de la si catre tipul de baza

f)pot implementa interfete

1. Intr-o clasa,cu un camp instant declarant ca protected internal.Cinere are acces la el?

(a)orice metoda in clasa curenta

b)orice metoda dintr-o clasa derivate,dar numai daca derivta este in acelasi assembly

(c)orice metoda dintr-o clasa derivate

(d)orice clasa dintr-o clasa din acelasi assembly

e)orice metoda de oriunde

1. Cum se creeaza un obiect de tip DataReader?

a)apel de constructor

(b)apel de metoda

c)apel de proprietate

d)apel de indexator

1. Despre metoda Main

a)trebuie sa fie scrisa in orice clasa

(b)nu e obligatoriu sa fie scrisa in orice clasa

(c)poate returna int

d)nu poate returna int

e)trebuie declarata intodeauna cu”public”

(f)poate sa nu fie declarata cu “public”

1. Ce puteti spune despre:

Using c=System.Console;

a)sigur eroare la compilare

b)sigur eroare la rulare

c)este vorba de instructiunea using

(d)este vorba de directiva using

1. Despre eunmerari:

a)permit valori de null

(b)sunt tipuri valoare

c)sunt tipuri referinta

(d)permit upcasting object

e)pot implementa interfete

(f)sunt derivate din System.ValueType

1. Ce se poate declara intr-o interfata?

a)contructori instanta

b)destructori

c)constructori static

(d)metode

1. Ce se poate scrie intr-o clasa statica?

(a)metoda statica

b)contructor,orice fel

c)destructor

(d)constructor static

e)constructor instanta

f)indexator

g)constructor instanta cu parametru

h)constructor instanta fara parametru

1. Cum arata un string de conexiune care indica pre instant sql server ?

a) "Data Source=statia1\sqlexpress;database=examene;User ID=gigi;pwd=123"

1. Dati exemplu de implementare explicita

a) class MyClass:IMyInterface {void IMyInterface.Function(){/\*cod...\*/}}

1. Un obiect SqlDataReader se creeza prin

a)apel de constructor cu parametrii

b)apel de constructor fara parametrii

c)apel de metoda statica

(d)niciunul din raspunsuri

1. Pt ce metode se permite calificatorul sealed?

a)pt cele din clasele sealed

b)pt cele virtuale

(c)pt cele calificate cu “override”

d)pt cele abstracte

e)nu exista metode sealed

1. Codul scris in C# este compilat in cod:

a)CLR

b)CTS

c)Garbage collector

d)Bytecode

(e)IL

f)FCL

g)CTS

(h)MSIL

1. Pt a accesa programmatic stringul de conexiune din fisierul de configurare trebuie sa folosesc clasa:

a)System.ConfigurationManager

(b)System.Configuration.ConfigurationManager

c)System.Configuration.Manager

d)System.Manager.Configuration

1. Avem secventa: int i=0;while(++i<10);Console.WriteLine(i.ToString());ce se afiseaza?

a)numerele de la 1 la 9

b)numerele de la 1 la 10

c)numerele de la 0 la 9

d)numerele de la 0 la 10

(e)numarul 10

f)numarul 9

g)numarul 11

h)eroare la compilare

i)eroare la rulare

1. Avem secventa: class A{int x; static void f() {x++;}}Ce puteti spune?

a)Daca se da o valoare initiala lui x,e corecta

b)Se compileaza,dar da erori la o eventuala insatntiere

(c)Nu se compileaza

d)E corecta

1. Ce este adevarat?

(a)DataReader necesita conexiune deschisa la baza de date

b)DataAdapter necesita conexiune deschiza la baza de date

c)pe perioada accesarii datelor din DataSet trebuie conexiune deschisa la baza de date

d)DataReader permite modificarea datelor

(e)pot modifica datele dintr-o tabela folosind SqlCommand+SqlConnection

1. Pt un obiect SqlCommand,care este metoda care obtine un obiect de tip XmlReader din baza de date?

a)ExecuteXml

(b)ExecuteXMLReader

c)ExecuteQuery

d)ExecuteNonQuery

e)ExecuteReader

f)niciuna de mai sus

1. Pot scrie stringul de conexiune in fisierul de configurare in sectiunile:

a)connectionString

(b)connectionStrings

c)appSetting

(d)appSetings

1. Cum pot scrie o clasa care sa nu poata fi derivate in C#?

a)o declar final

(b)o declar sealed

(c)o declar static

d)ii declar constructorii instant ca fiind private

e)nu ii scriu nici un constructor

f)nu se poate

1. Executia codului .Net este gestionata de:

a)CTS

b)CLS

(c)CLR

d)IL

e)MSIL

f)Garbage collector

g)BCL

1. Pentru un obiect de tip DataAdapter ese nevoie de deschidere si inchidere explicta a conexiunii

a)adevarat

(b)fals

1. Relativ la structuri:

a)o astfel de variabila poate sa contina instanta de tipul ei

(b)pot define constructor cu parametric

c)pot define constructor instanta fata parametrii

d)o variabila locala de tip structura se deloca de garbage collector

(e)permite upcasting object

1. Moetodele declarate intr-o interfata au grad de acces:

(a)public

b)private

c)protected

d)internal

e)protected internal

1. Trecerea la urmatorul set de date dintr-un obiect SqlDataReader se face cu:

a)Read()

(b)NextResult()

c)nu se poate

1. Cum este linia: int? i=null;

a)eroare la compilare

b)corecta la compilare,eroare la rulare

c)eroare si la compilare si la rulare

(d)corecta

1. Avem o metoda declarata ca private intenal.Cine o poate accesa?

a)orice metoda din acceasi clasa

b)orice metoda din clasa derivata

c)orice metoda din acelasi assembly

d)orice metoda din clasa derivata si in acelasi assembly

e)orice metoda, de oriunde

1. Am un camp static care trebuie initializat la runtime,iar apoi sa nu poata fi modificat.Cum procedez?

1)o declaram read-only

2)o initializam in constructorul clasei

1. Diferentele intre operatori is si as:

a)is poate returna null,as returneaza Boolean

(b)as poate returna null, is returneaza Boolean

c)is arunca exceptie,as nu

d)as arunca exceptie,is nu

1. Cine poate avea constructor?

a)intefata

(b)clasa

(c)structura

(d)delegatul

1. Cum pot afla daca un obiect “o” provine din boxing?

a)if(o is MyClass){/\*Boxing\*/} else {/\*NotBoxing\*/}

1. Obtinerea unui camp de tip int dintr-o tabela ASQServer 2005 se face cu:

a)GetString

b)GetInt8

c) GetInt16

(d) GetInt32

e) GetInt64

f)GetDouble

1. Care dintre urmatoarele sunt folosite pentru compilarea codului native o singura data?

a)Normal JIT

(b)Pre-JIT

c)Econo-JIT

1. Ce permite C#?

(a)Implementare de mai multe interfete

b)Mostenire multipla

(c)apel de cod unmanaged

(d)declaratii de tipuri partiale

1. Ce este adevarat despre un tablou rectangular bidemensional de tip int

(a)admite initializare de null

b)Numarul de elemente pentru fiecare dimensiune se determina cu proprietatea Length

c)Numarul de elemente pentru fiecare dimensiune se determina cu metoda Length

d)Proprietatea Rank returneaza valoarea 1

(e)Proprietatea Rank returneaza valoarea 2

1. Ultima instructiune care se apeleaza automat si garantat in cadrul unui bloc using este

a)destructorul

b)constructorul

c)finally

(d)Dispose()

e)Close()

f)Release()

g)apel de garbage collector

h)destructorul static

1. Ce este adevarat despre variabilele locale de tip structura?

a)se aloca in heap si permit valoare de null

(b)se aloca pe stiva si nu permit valoarea de null

c)se aloca pe heap si nu permit valoare de null

d) se aloca pe stiva si permit valoare de null

1. Limbajul IL recunoaste conceptual de mostenire

(a)adevarat

b)fals

1. Ce este adevarat?

(a)codul unmanaged poate fi apelat din context managed

b)codul unmanaged nu poate fi apleta din context managed

(c)Componentele .NET pot fi folosite din component COM

d)Componentele .NET nu pot fi folosite di component COM

1. Ce este int?

a)Interfata

b)Clasa

(c)Structura

d)Metadata

1. Inchiderea obiectului de tip SqlDataReader va duce la inchiderea automata a obiectului SqlConnection asociat

a)adevarat

b)fals

(c)depinde

1. Care din urmatoarele fac parte din responsabilitatile CLR

a)Traducerea din limbaj de nivel inalt(C#,VB.NET,etc) in cod intermediar IL

(b)Elibirarea de memorie prin Garbage collection

c)suprascrierea DLL urilor cu acelasi nume

d)distribuirea codului in internet

1. Setul de reguli pe care orice compilator ce trebuie integrat in .NET le va respecta sunt specificate de catre

(a)CLS

b)IL

c)MSIL

d)BCL

e)CLR

1. Orice cod compilat pentru un limbaj oarecare din .NET este transformat in cod

(a)IL

b)CLR

c)CTS

d)BCL

(e)MSIL

1. Varianta in care se face o precompilare in cod masina pentru tot codul intermediar se numeste

a)Econ-JIT

b)Normal-JIT

(c)Pre-JIT

1. Tipurile commune care se pot specifica pt limbaje diferite din plantforma .NET se definesc in

a)CLR

b)BLC

(c)CTS

d)IL

1. Cum se numeste conversia explicita de la tip referinta la tip valoare

a)boxing

(b)unboxing

c)compilare

d)intermedire de cod

1. Selectati ce este adevarat

a)Pt numele campurilor se foloseste conventia descriere de tip Pascal

(b)Pt numele campurilor se foloseste convetia descriere de tip camila

c)pt numele calselor publice se foloseste conventia descriere Pascal

d) pt numele calselor publice se foloseste conventia descriere camila

1. Pt tipul de date System.Single aliasul este

a)Single

b)Double

(c)Float

d)Decimal

1. Care din urmatoarele sunt tipuri valoare

(a)enumerari

b)tablouri

c)clase definite de utilizatori

(d)structure

1. Conversia de la 0 la tip enumerare si inapoi este suportata implicit

(a)adevarat

b)fals

1. Care din urmatoarele constituie declarare si initializare a unui tablou unidimensional de tip intreg

(a)int[] x=new int[]{1,2,3}

b)int x[]=new int[]{1,2,3}

(c)int[] x={1,2,3}

d)int x[]={1,2,3}

1. Pt concatenarea multipla de stringuri este recomandat a se folosi clasa:

a)String

b)StringBuffer

c)Regex

(d)StringBuilder

1. Doresc sa creez o metoda care sa modifice valorile parametrilor de apel(ce sunt initializati) iar aceste modificari sa fie vizibile si dup ace s-a revenit din apel.Ce fel de transmitere folosesc?

a)prin valoare

(b)folosind ref

(c)folosind out

1. Unboxing este o conversie

a)implicit

(b)explicit

1. Care este efectul intructiunii break intr-o instructiune de ciclare

(a)Intreruperea ciclarii

b)Reluarea cicalarii de la pasul urmator

c)Iesirea din metoda

d)reluarea pasului current

1. Un camp de tip string neinitializat va fi initializat la instantierea unui obiect cu:

a)Sirul vid

b)un spatiu

(c)null

d)ramane neinitializat

1. Accesul la un camp nestatic se face din

(a)constructor

b)constructor static

(c)metoda nestatica

d)metoda static

1. Care din urmatoarele pot fi apelate de catre programator

(a)constructori nestatici

b)constructori statici

c)destructorul

1. Ce afirmatie este adevarata?

a)Cosntructorul clasei de baza poate sa nu fie rulat niciodata la instantierea unei clase derivate

(b)Constructorul clasei de baza este apelat dupa constructorul clasei derivate

c)constructorul clasei de baza este apelat inaintea celui al clasei derivate

d)constructorul static al clasei de baza poate fi apelat de catre constructorul clasei derivate

1. Daca se apeleaza operatorul as pt intantiere de clase care nu se afla in relatie de mostenire,ce se obtine?

a)obiectul aflat in stanga lu as

b)o referinta la clasa aflata in dreapta lui as

(c)null

d)0

e)true sau fals

1. Ce este adevarat?

a)o clasa abstracta nu poate contine metode definte

b)o clasa abstracta nu poate implementa o interfata

(c)o clasa abstracta poate avea constructor de instant

1. Ce fel de declaratii poate sa contina o interfata?

a)constructori de instant

b)contructori static

(c)metode

(d)proprietati

(e)evenimente

(f)indexatori

g)destructori

1. Ce este un delegat multicast?

a)o inlantuire de converii de tip

(b)o forma de delegat in care se efectuiaza apelul mai multor metode

(c)un delegat ce returneaza void

1. Din ce ce recomanda a fi derivate un tip exceptie definit de programator?

a)din clasa Exception

(b)din clasa AplicationException

c)din clasa Throwable

1. Este posibil ca intr-o metoda sa se prinda o exceptie sis a se arunce din catch un alt tip de exceptie?

(a)Da

b)nu

1. In C# ce trebuie facut pt a scrie o metoda ce arunca o exceptie?

a)se declara din antetul metodei ca se arunca o exceptie

b) se foloseste obligatoriu bloc de tip catch

c)se foloseste obligatoriu bloc de tip try

1. Obtinerea sirului de caractere continut intr-un obiect exceptie se face cu:

(a)Message

b)StackTrace

c)TargetSite

d)Source

1. Un obiect de tip DataAdapter umple cu date un obiect de tipul:

a)Connection

b)Command

c)DataReader

(d)DataSet

1. Un obiect de tip DataReader este folosit pt acces de tip:

(a)conectat

b)deconectat

1. Pentru conectarea la un fisier Acces mdb se foloseste un provider de tipul:

(a)OleDbConnection

b)SQLConnection

c)OracleDataProvider

d)MySQLDataProvider

1. Ce este ConnectionPooling

a)renuntarea la o conexiune daca aceasta dureaza prea mult

(b)gruparea de conexiuni in vederea reutilizarii

c)creerea dinamica de conexiuni pe grupuri de servere

d)creerea dinamica de conexiuni pe grupuri de baze de date pe acelasi server

1. Daca in urma executiei se obtine un scalar, care este modalitatea cea mai eficienta de obtinere a lui:

a)apel de ExecuteXmlReader()

b)apel de ExecuteReader()

c)apel de ExecuteNonQuerry()

1. Pentru a umple cu date un obiect de tip DataSet se foloseste un obiect de tipul:

a)Command

(b)Adapter

c)DataReader

d)Transaction

1. Umplerea cu date a unui obiect DataSet se face cu metoda:

a)RunQuerry()

b)ExecuteQuerry()

c)FillDataSet()

(d)Fill()

1. Pentru reflectarea schimbarilor revenite pe DataSet in baza de date se foloseste medota:

(a)Update()

b)Fill()

c)RunQuerryies()

d)CommitAllChanges()

1. Ce actiune se poate specifica pentru o restrictive de tip ForeignKeyContraint:

(a)Rule Cascade

b)Rule NullValue

(c)Rule SetDefault

d)Rule Ignore

1. Care sunt comenzile care se folosesc in context de tranzactie:

(a)Begin

b) End

(c)Rollback

d)Undo Transaction

(e)Commit

1. Ce se intampla cand se introduce intr-un dictionary un element cu o cheie care exista deja:

a)se arunca exceptie

(b)se supra scrie elementul existent

c)vechiul element cu aceeasi cheie se pastreaza si se ignora incercarea de suprascriere

1. Cum anume se specifica in clauza Where faptul ca un anumit tip trebuie sa implementeze o interfata:

a)Where T:struct

b)Where T:class

c)Where T:new ()

d)Where T:NameOfBaseClass

(e)Where T:NameOfInterface

1. Care este atributul folosit pt a omite anumite apeluri de metode:

a)CLSCompliant

b)NonSerializedAttribute

(c)ConditionalAttribute

d)AsemblyVersionAttribute

1. Care este clasa folosita pentru instantierea unui fir de executie:

a)Thread

(b)ThreadStart

c)Runnable

1. Care este spatial de nume in care se gasesc tipurile de date necesare lucrului cu fire de executie

(a)System.Threading

b)System.Thread

c)System.Runnable

1. Care din urmatoarele sunt nivele de prioritate pt fire de executie:

(a)ThreadPriorityLevel.Highest

b) ThreadPriorityLevel.Higher

(c) ThreadPriorityLevel.Lowest

d) ThreadPriorityLevel.Lower

1. Care din urmatoarele sunt modalitati de asigurare a interblocarii

(a)utilizarea clasei Monitor

(b)folosirea instructiunii Lock

(c)folosirea clasei InterLocked

1. Pentru accesarea unui fisier de tip excel, ce furnizor de date (data provider) se recomanda?

ODBC Data Provider

OleDb Data Provider

Oracle Data Provider

SQL Data Provider

MySql

Niciunul din celelalte raspunsuri

1. Pentru Proprietati:

Cele cu implementae automata pot fi read-only

Pot fi virtuale

Pot avea protected si set internal

Pot fi declarate cu implementare in clase abstracte

Pot fi statice

1. Despre DataSet:

e un tip care face parte din furnizorul de date

permite definirea in mod programmatic a tabelelor si relatiilor dintre ele

poate contine constrangeri

permite definirea de relatii intre tabele

obiectele din acest tip lucreaza conectat la baza de date

1. Pentru codul object x = 3; cum imi pot da seama ca x contine o valoare intreaga

Afisez folosind “ToString()”

Folosind conversie explicita

Folosind operatorul is

Folosind operatorul as

Nu se poate

1. Ce este adevarat despre clase abstracte

Pot contine metode cu implementare

Pot contine constructor static

Pot contine constructor cu implementare

Pot contine destructor

1. Pentru declararea unui alias la clasa A care e continuta in spatial de nume B care la randul lui este inclus in spatial de numce C folosesc

Using X=C.B.A;

Using C.B.A=X;

Using C.B.A

Nu se poate

1. Despre clasele de tip Connection

Nu fac parte din furnizorul de date

Pot fi folosite pentru a genera obiect de tranzactie

Implementeaza IDisposable

Exista situatii in care pot inchide si deschide automat

Se potinchide inainte de inchiderea obiectului DataReader care le-a folosit

Cum pot sa obtin o clasa nederivabila in C#?

Ii scriu cel putin un constructor instant si toti constructorii instant se declara private

O calific cu final

O calific cu sealed

O declar static

Ii descriu doare metode statice(nu si constructori instanta)

Pentru executarea unei comenzi de inserare in baza de date, ce metoda a unui obiect de comanda folosesc

ExecuteQuery

ExecuteXmlQuery

ExecuteXMLQuery

ExecuteReader

1. Ce este sinonim cu float?
2. System.Float

System.Double

System.Enum

System.Decimal

System.Int32

1. Relativ la variabilele locale de tip intreg

Se aloca pe stiva

Se aloca in heap

Pot avea valoarea de null

Se initializeaza implicit cu valoarea 0

Ocupa 16 de biti

Ocupa 32 de biti

Ocupa 64 de biti

1. Pentru a prelua primele elemente dintr-o colectie , care satisfac o anume conditie, care metoda se foloseste

Skip

SkipWhile

Take

TakeWhile

SelectMany

Despre metodele de extensie

Pot fi declarate in clase instantiabile

Pot fi private

Primul parametru este de tipul clasei in care se scrie metoda

Pot avea mai mult de un parametru

Pot fi scrise incepand cu c# 2.0

Se da secventa : int i=10; object 0 = I; i=20; Console.WriteLine (“valoare (o)”, o); Ce este adevarat?

Eroare la compilare

Eroare la rulare

Se afiseaza 10

Se afiseaza 20

Se face boxing

Se face unboxing

1. Unde se foloseste cuvantul cheie “default”?

In ciclari

La instructiunea “switch”

La tipuri generice

La transmiteri de exceptii

La tratare de exceptii

1. Incepand cu ce versiune a limbajului C# se poate compila codul de mai jos:

List<String> list = new

List<String>(){“a”, “b”, “c”}

1. C# 1.0

C# 2.0

C# 2.5

C# 3.0

C# 4.0

1. Daca am un obiect conexiune la un server de baze de date, pot sa:

Ce inchiderea ei folosind Close()

Cer inchiderea ei folosind Dispose()

Pot sa schimb baza de date la care ma conectez, fara a fi nevoie sa inched si redeschid conexiunea

Pot sa creez un obiect de comanda pentru acel server

1. Unde se foloseste cuvantul cheie out?

La transmiterea prin valoare

La transimiterea unui numar variabil de parametrii

La clase generice

La covarianta

La contravarianta

1. Compilatorul de c# scrie un constructor implicit pentru mine, Eu vreau inca un constructor care sa preia un argument de tip intreg. Cati constructori trebuie sa scriu

1

2

Nu se poate

Niciunul

1. Daca se doreste adaugarea unui compilator in platform .Net, trebuie respectat
2. CLS
3. FCL
4. MSIL
5. IL
6. BCL
7. Ce face parte dintr-un furnizor de date
8. DataSet

DataAdapter

Connection

Command

CommandBuilder

DataReader

DataTable

1. Stringurile de conexiune pot fi tinute in fisierul de configurare in sectiunea:

connectionString

connectionStrings\*

appSetting

appSettings

1. Diferenta intre operatorii is si as:
   * 1. is poate returna null, as returneaza boolean

as poate returna null, is returneaza boolean

is poate returna exceptie, as nu

as poate returna exceptie, is nu

1. Pentru cine se poate definici un constructor instanta fara parametri?
   * 1. interfata
     2. clasa
     3. structura
     4. enumerare
2. Relativ la clasele statice:
   * 1. Nu pot fi partiale
     2. Pot avea destructor
     3. Pot avea constructor de instanta
     4. Pot avea constructor static
     5. Pot avea indexator
3. Care este gradul de acces implicit al metodelor din cadrul interfetelor?
   * 1. private
     2. internal
     3. protected
     4. private internal
     5. public
4. Pentru ce metode se permite calificatrol “sealed”?
   * 1. pentru cele din clasele sealed
     2. pentru cele virtuale
     3. pentru cele calificate cu “override”
     4. nu exista metode sealed

148) Daca o metoda de tip int are blod try-finally, apar exceptii in try si in instructiunea “return 1;” in try, dupa instructiunea in care apare exceptia, atunci:

a) nu se executa finally, se returneaza 1

b) se executa finally, apoi se retuneaza 1;

c) nu se executa finally, nu se executa return;

d) se executa finally, dar nu se executa return

1. Apelarea constructorului clasei de baza se face prin:
   * 1. base(lista parametrilor) care se pune dupa doua puncte;
     2. base(lista parametrilor) care se pune ca prima intructiune in constructor;
     3. super(lista parametrilor) care se pune dupa 2 puncte;
     4. Super( lista parametrilor) care se pune ca in prima instructiune in constructor
2. C# scrie un constructor implicit pentru mine. Eu vreau inca un constructor care sa preia un argument de tip intreg. Cati constructori trebuie sa scriu ?
   * 1. 1
     2. 2
     3. Niciunul
     4. Niciun raspuns din celelate
3. Gradul implicit de acces pentru campurile dintr-o clasa este :
   * 1. public
     2. private
     3. protected
     4. internal
     5. Protected internal
4. Ce este adevarat:
   * 1. o clasa abstracta nu poate sa contina defintii metode
     2. o clasa abstracta nu poate implementa o interfata
     3. o clasa abstracta poate avea constructori de instanta

152) Blocul finally se executa:

a) doar cand nu apare exceptie in blocul try

b) doar daca apare in exceptie in catch;

c) intotdeauna

d) doar daca exista vloc catch

153) Relativ la codul urmator:

Void f(ref int x)

{x-3 ;}

Void g() {int x ; f(x) ; Console.Write (x) ;}

1. se afiseaza 3 ;
2. se afiseaza 0 ;
3. eroare la compilare
4. eroare la rulare

154) Doresc sa creez o metoda care sa modifice valorile parametrilor de apel(ce sunt initializati), iar aceste modificari sa fie vizibile si dupa ce s-a revenit din apel. Ce fel de transmitere pot sa folosesc ?

1. prin valoare
2. prin ref
3. prin out
4. Relativ la proprietati :
5. pot fi statice
6. nu pot fi statice
7. pot avea get privat si set public
8. au intotdeauna o variabila alocata in memorie
9. pot fi mostenite
10. nu pot fi mostenite
11. Pentru citirea stringului de conexiune din sectiunea.... se foloseste clasa.... din spatiul de nume....
12. appSetting, ConfigurationManager, System.Configuration
13. appSettings, ConfigurationManager, System.Configuration
14. connectionString, ConfigurationManager, System.Configuration
15. connectionStrings, ConfigurationManager, System.Configuration
16. connectonString, ConfigurationManager, System
17. connectonStrings, ConfigurationManager, System
18. Se permite ca metoda main sa fie declarata ca returnand un intreg
19. adevarat
20. fals
21. Obtinerea unui obiect de tip DataReader se face prin:
22. apel de constructor
23. apel de metoda statica
24. aple de proprietate
25. aple de indexator
26. Relativ la clasa abstracta:
27. poate sa contina constructor instanta
28. nu poate sa contina constructor instanta
29. poate sa contina constructor static
30. nu poate sa contina constructor static
31. poate sa contina metoda cu implementare
32. nu poate sa contina metoda cu implementare
33. Un spatiu de nume poate sa contina:
34. clase
35. enumerari
36. structuri
37. structuri
38. interfete
39. campuri
40. tipuri delegat
41. alte spatii de nume
42. Care este diferenta intre campurile declarate “const” si cele “readonly”?
43. cele const sunt statice, cele readonly nu
44. cele readonly sunt statice, cele const nu
45. cele const trebuie sa fie declarate la initializare, cele readonly pot fi initializate mai tarziu
46. cele readonly trebuie sa fie declarate la initializare, cele const pot fi initalizate mai tarziu
47. cele const sunt automat publice, cele readonly nu
48. cele readonly sunt automat publice, cele const nu
49. Avem secventa de cod:

int i;

for(i-0;i<10i++)

{

If(1%7==0)

Continue eticheta;

}

Eticheta: Console.WriteLine(i);

Ce puteti spune?

1. apare fenomenul de boxing
2. apare fenomenul de unboxing
3. se afiseaza 7
4. se afiseaza 11
5. eroare la compilare
6. eroare la rulare
7. Inchiderea unei conexiuni se face prin apel explicit de matoda de catre programator:
8. adevarat
9. fals
10. depinde
11. Relativ la operatorii as:
12. as poate sa produca valoarea de null
13. is poate sa produca valoare de null
14. as poate sa produca valoarea true
15. is poate sa produca valoarea true